VIRTUAL BOY™

VUE-VIMJ-JPN

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

インスマウスの館

INSMOUSE

I'MAX

使用上の注意

このたびは、㈱アイマックスのバーチャルボーイ専用カートリッジ「インスマウスの館」をお買い上げ頂き、誠にありがとうございました。
まずはじめに別冊の「注意書」をお読みいただき、次にこの「取扱説明書」の指示に従い、各調整をおこなったうえ、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、「注意書」およびこの「取扱説明書」は大切に保管してください。

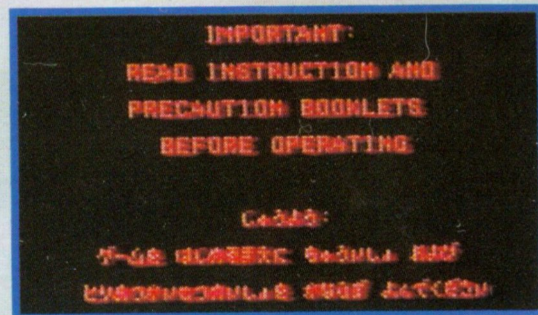
CONTENTS 目次

Attention

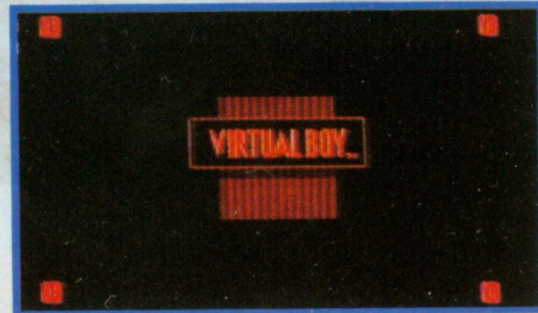
ゲームを始める前に

ゲームをスタートする前に必ず次のような調整をおこなってください。

● バーチャルボーイ本体にカートリッジを正しくセットしてください。カートリッジをセット後、コントローラの前面にある電源スチッチをONにすると、しばらくして右の画面があらわれます。



● STARTボタンを押すと「目の幅調整画面」に切り替わります。
各調整はこの画面を見ながらおこないます。



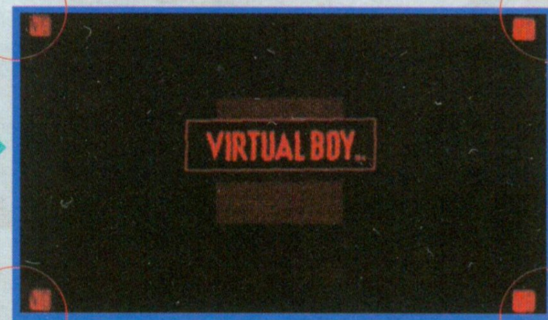
■目の幅調整



プレイヤーの左目と右目の幅にバーチャルボーイ内部の表示装置を合わせる調整です。

調整画面を見ながら、本体上部にある「目の幅調整ダイヤル」をまわし、画面の4すみにあるマークが見える状態にあわせてください。

このように4すみのマークが見えるように調整してください。



※ 4つのマーク全てが見えない場合もありますが、
3つ見えていればゲームに支障はありません。

その他の調整については、バーチャルボーイ本体取扱説明書をお読みください。

Attention

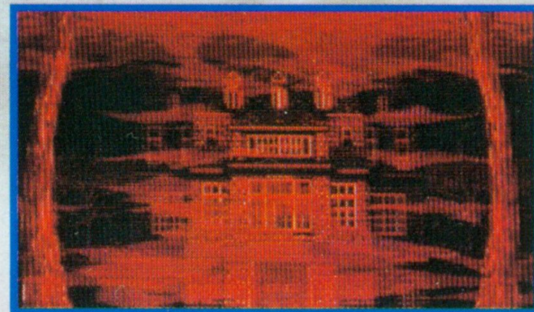
ゲームを始める前に

■オートマティックポーズ機能について

● バーチャルボーイ専用カートリッジには、プレイヤーの目の健康を守るため、適度な時間でゲームを自動的に休止する「オートマティックポーズ機能」があります。



● 調整画面で調整を終えた後、STARTボタンを押すと右の画面に切り替わります。L＋ボタンの左右で、「オートマティックポーズ機能」のON／OFFを選び、STARTボタンを押すとデモが始まり、さらに押すとタイトル画面が現れます。



「インスマウスの館」は電源を入れた後、約20分おきにオートマティックポーズ機能が働き、ポーズ(一時中止)状態となります。適度な休憩をとり、目や体を休めてください。STARTボタンを押すと、ゲームを再開できます。

AUTO PAUSE

けんこうのため、しばしのきゅうそくを
おすすめいたします。

ゲームにもどるときは、スタート
ボタンをおしてください。

Story 「インスマウスの館」の物語



1922年…ここはマサチューセッツ州のとある田舎町。
その町はずれに地元の者すら近づかない「死者の森」という森があった。
その森の奥深く、ある「館」に一人の男が入るところから
この物語は始まる――――――――――

「やっと…見つけた…。」
男は疲れきった眼差しで一冊の本を見つめていた。
男の職業はしがない探偵だ。ある日、持ち込まれた高額な依頼…。
それはある「館」へ行き、一冊の本を持ち帰る事だった。
今、まさにその仕事は終わろうとしている。
しかし、男は思ってしまったのだ。
高額な報酬を出すとは、いったいどんな本なのだろうと…。
皮表紙についている埃を手で拭い、ギリシア語で書かれた文字を読む。

「ネクロノミコン…！」
そこに書かれた呪文によってもたらされるもの、美・富・名誉…。
それ故に、人々は「死者の書」を手に入れようとする。
まるで、花の蜜に群がる蝶のように…。

「成程、そういう事か…。これは、追加手当を貰わなくちゃな。」
男は好奇心につられて本を開いた。その時、空間が音もなく歪んだ。
歪みは一瞬にも、永遠にもとれるものだった。
男が意識を取り戻したとき「館」の中は一変していた。
回廊はメビウスの輪のように終わりがないように感じられる。
男は出口を求め歩き出した。
その時、この世の物ではない声が「館」の中に響きわたる。
そして奇妙な足音も…。ペチャ…ペチャ…ペチャ…
足音は近づいてくる。男はリボルバー拳銃を握りしめ、息を潜めた。
そして、男の前方から現れたものは…。「うわああああぁぁぁ…！」
男は絶叫し逃げ出した。暗闇から現れたもの、
それはまさしく暗黒の神話の中で語り継がれている
「インスマウス」そのものだった。
男は恐怖に足をもつれさせながら走り続けた。
しかし、この時男は知らなかったのだ。
この「館」は次元の狭間に存在しているのだという事を…。
そして、この「館」に入ってから始まった治まる気配の無い頭痛の意味と
「インスマウス」に見られてしまった者の末路を…。
そしてまた、わずかに残された「生」への扉を開く事が出来るのは
「ダゴンの鍵」だということも…。

Let's Play コントローラー各部の名称と操作

Lトリガーボタン

（背面にあります。）

- 弾丸の装塡。

（弾が 0 の状態でないと、装塡できません。）

- 「PASS WORD」入力画面で入力したアルファベットを削除できます。

L+ボタン

- ↑前進。
- ↓後退。
- →右を向く。
- ←左を向く。

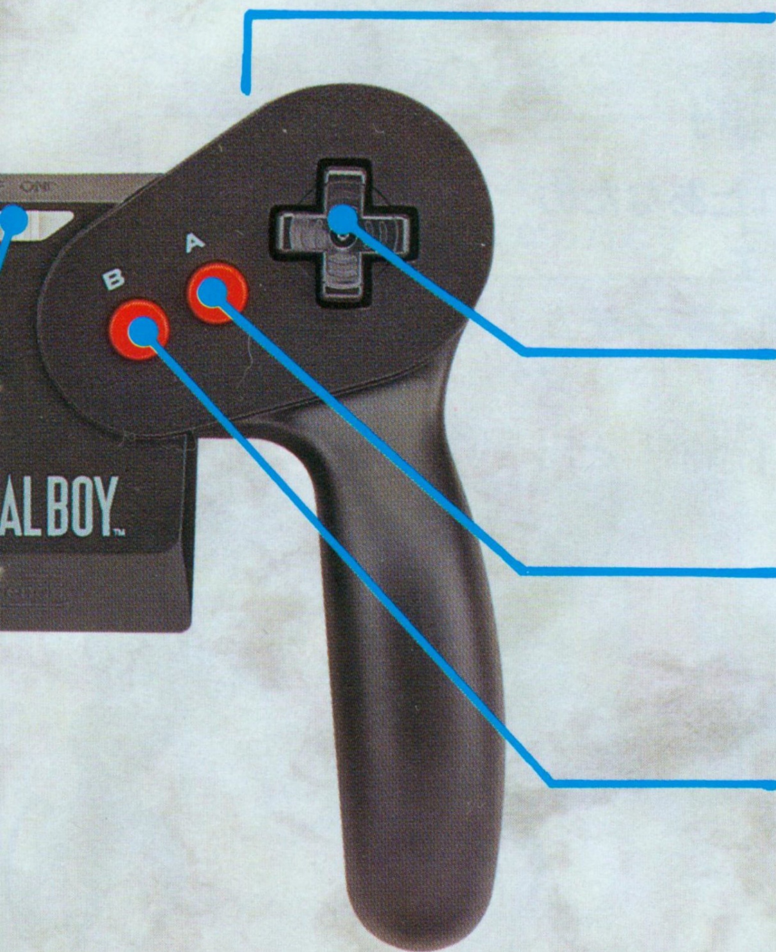
SELECTボタン

- 画面全体マップの切り替え。

STARTボタン

- ゲームの開始。
- オートマティックポーズの解除。

電源スイッチ



Rトリガーボタン

（背面にあります。）

- 銃の発射。
- 「PASS WORD」入力画面でアルファベットを入力します。

R+ボタン

- 銃の照準移動。

Aボタン

- 特殊操作で使用します。

Bボタン

- 特殊操作で使用します。

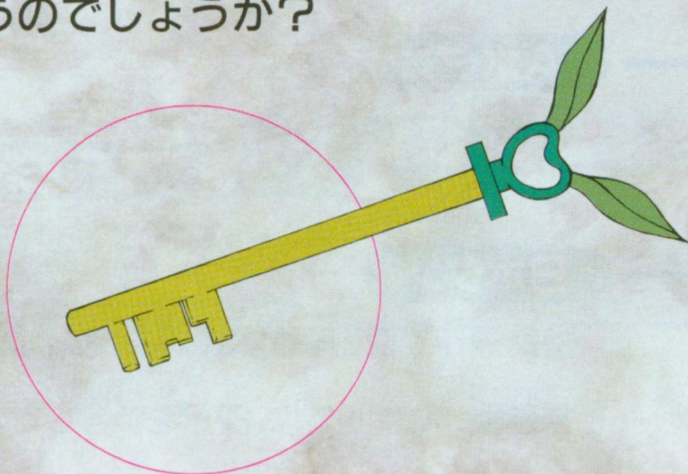
※特殊操作に関しては、22Pを参照してください。

Let's Play

これが「インスマウスの館」だ…！

■プレイヤーの目的

『インスマウスの館』に閉じ込められたあなたの目的は、『館』から無事脱出する事です。
そのためには「ダゴンの鍵」と呼ばれるアイテムを手に入れなければいけません。
この『館』の中で、あなたはどんな「恐怖」と出会うのでしょうか？



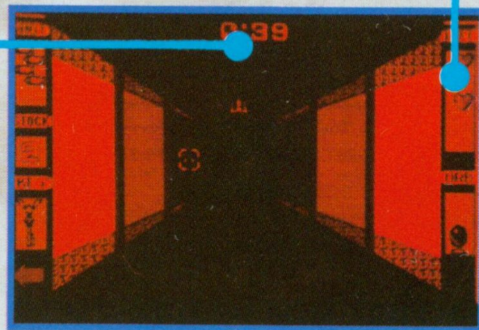


■ゲームのルール

このゲームは次のような場合「ゲームオーバー」となります。

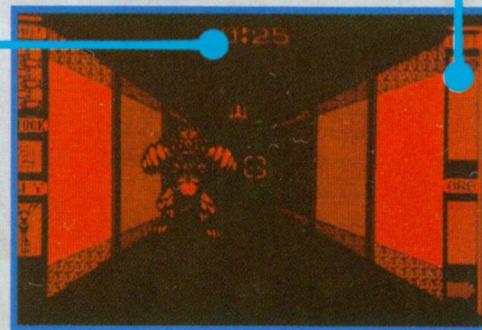
「制限時間」を越えたとき。
「ライフ」の数が 0 になったとき。

「ライフ」
♥が 5 つで一杯の状態。
油断は禁物…！



「制限時間」
「フロア」攻略を考える時間は
まだあるかナ？

「ライフ」
♥はあと一つ。
怪物の攻撃に気をつけろ!!



「制限時間」
0:00まであとちょっとだ〜
早く、早く…!!

これが「インスマウスの館」だ…！

■ゲームの流れ

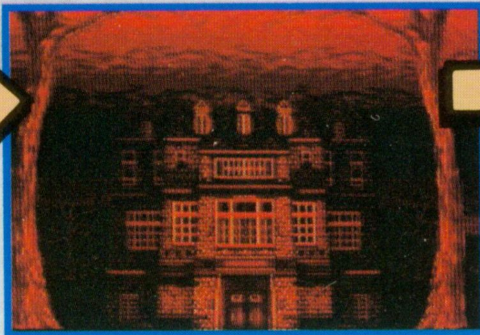
電源を入れると、1の画面になります。
STARTボタンを押していくと、タイトル画面が表示されます。



1

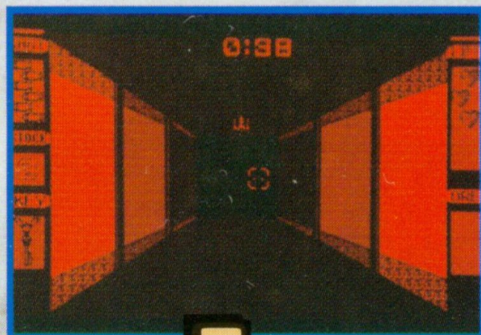


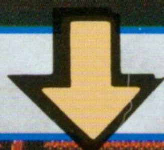










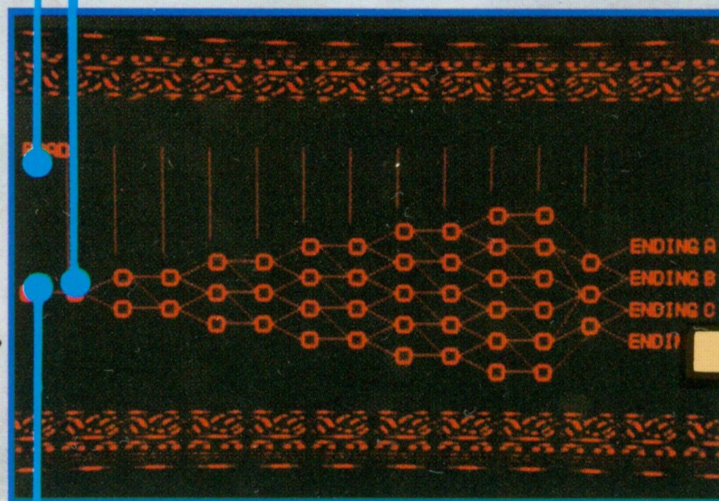




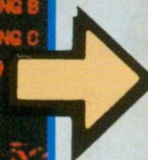


攻略した「フロア」の「PASS WORD」
※攻略時間によって「PASS WORD」が異なります。

攻略する「フロア」(点滅しています。)



攻略した「フロア」



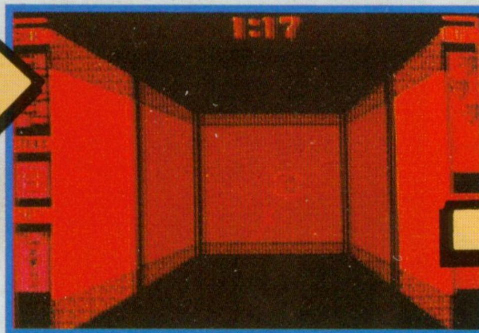
次の「フロア」へ

ゲームの遊び方

■ゲームの始め方

● 新しくゲームを始める場合は、「NEW GAME」を選択してください。





目的の「フロア」へ



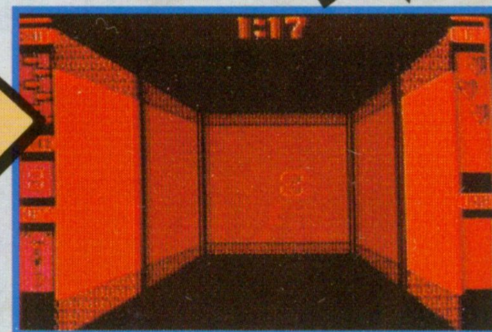
※「PASS WORD」はSTARTボタンを押してしまうと、再度確認はできません。メモ等に書き残しておきましょう。

●続きからゲームを始める場合には「PASS WORD」を選択後、文字を入力してください。

次の「フロア」へ







L＋ボタンで選択

Rトリガーボタンで決定
（Lトリガーボタンでひとつ前に戻す）

STARTボタンでゲーム開始
（SELECTボタンでタイトル画面へ戻る）

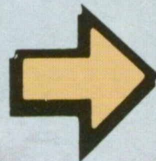
How to Play

ゲームの遊び方

■ゲームについて

● ゲームオーバーになると現在攻略中のフロアの「PASS WORD」が表示され、タイトル画面へと戻ります。



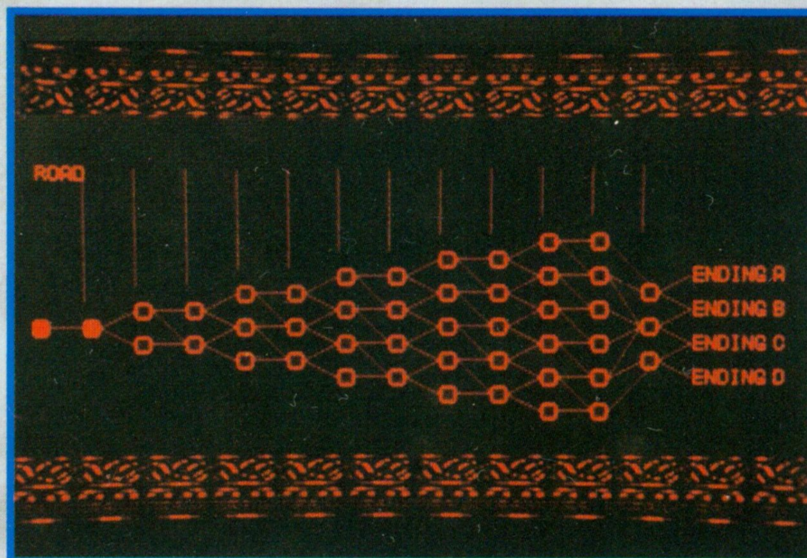




※表示される「PASS WORD」は、ゲームオーバーになった「フロア」のものです。そこで別の「PASS WORD」を入力してしまうと、前回ゲームオーバーになった「フロア」の「PASS WORD」は表示されません。

■マルチエンディングについて

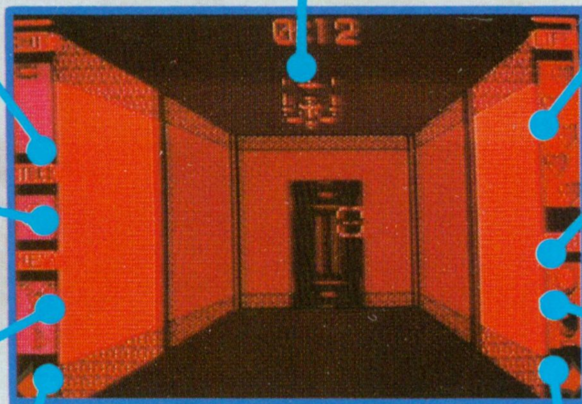
● 『インスマウスの館』で、プレイヤーの攻略した時間によってゲームの結末が変わります。さて、あなたはどんな結末を体験するのでしょうか…？



How to Play

ゲームの遊び方

■プレイ画面での操作方法



フロア脱出の制限時間
各フロアによって制限時間が違います。

装填弾丸
弾は全部で6発撃てます。

プレイヤーライフ
ライフは全部で5つです。

所持弾倉数
全部で9つの弾倉をもてます。

オーブ白

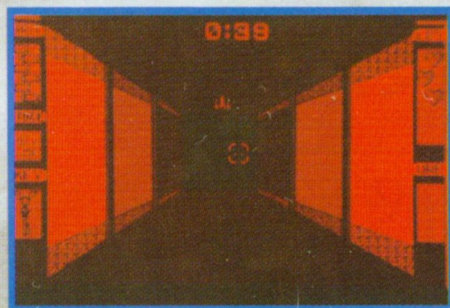
オーブ黒

ダゴンの鍵
この鍵で出口の扉が開きます。

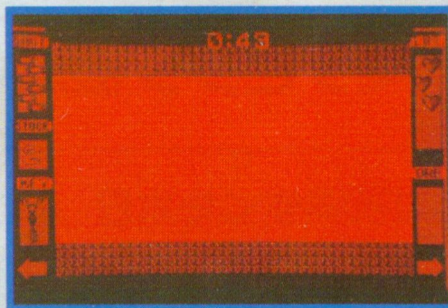
左に道がある時、点滅します。

右に道がある時、点滅します。

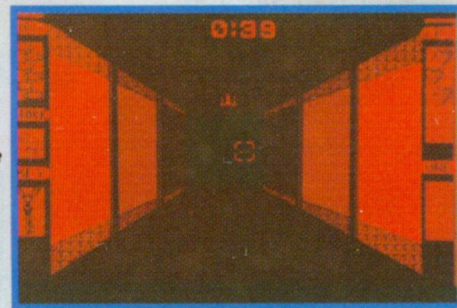
プレイヤーの方向転換

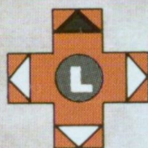


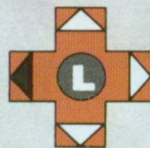


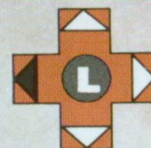








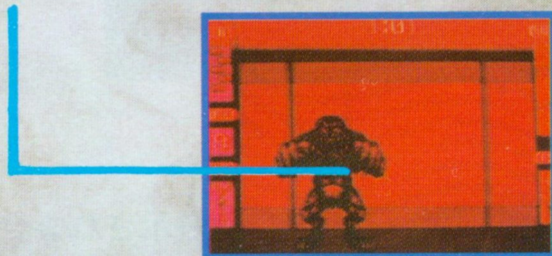




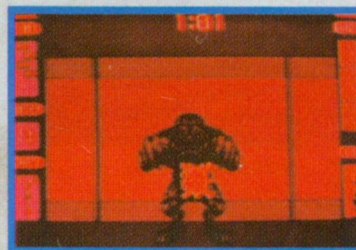
※方向転換は90°ずつ変わります。
プレイヤーが後退する場合は前を向いたままで後ろにさがるような状態になります。

銃の使い方

照準（□）をR+ボタンで「インスマウス」にあわせて…







Rトリガーボタンで発射!!

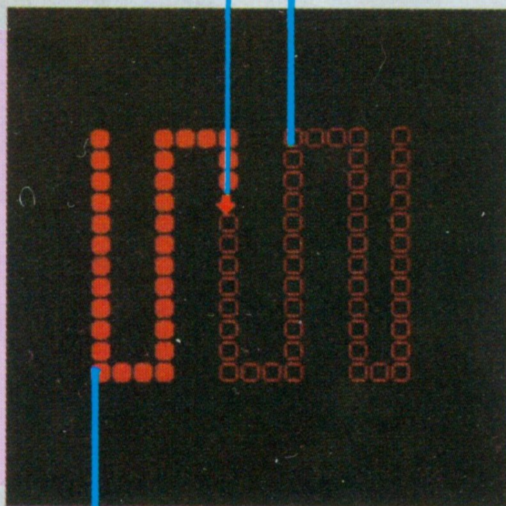
インスマウスは
復活するぞ!
要注意!

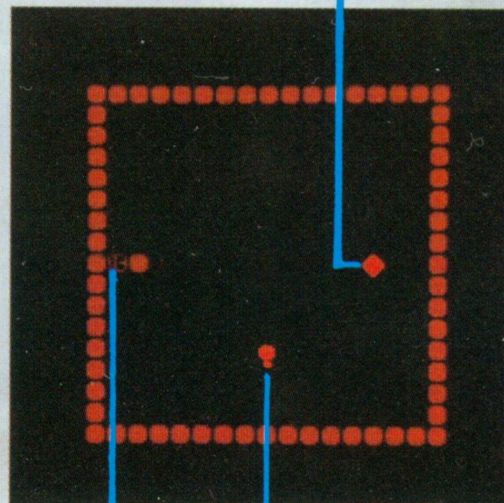
How to Play

ゲームの遊び方

■オートマッピング機能（全体マップ）画面

オーブ（白）を入手すると左画面のように全ての道が表示されます。





オーブ（黒）を入手すると右画面のように全てのアイテムが表示されます。

※出口のドアに関しては、オーブの「白」と「黒」を入手しないと画面には表示されません。

■特殊操作方法について

●全体マップ画面でA、Bボタンを同時に押すと、「目の幅・ピント調整」画面になります。
また、STARTボタンでもとに戻ります。

●L．Rトリガー+SELECTボタン+STARTボタン+Aボタン+Bボタンを同時に押すとリセットボタンの代わりになります。

※パスワード選択・入力に関しては、16Pを参照してください。

ADVISE

アドバイス

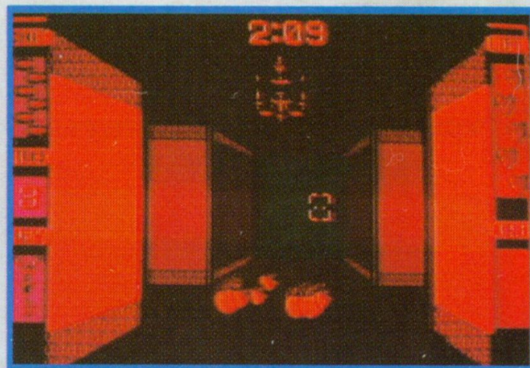
■ワンポイントアドバイス

『インスマウスの館』には怪物「インスマウス」だけでなく、いろいろな仕掛けがあります。そのうちの幾つかをご紹介しましょう。

壁が崩れ落ちたとき

『館』を探索中には、壁が崩れ落ちてくる事もあります。一瞬の足止め、そこに「インスマウス」が…なんて事も。

突然「インスマウス」の攻撃が…！



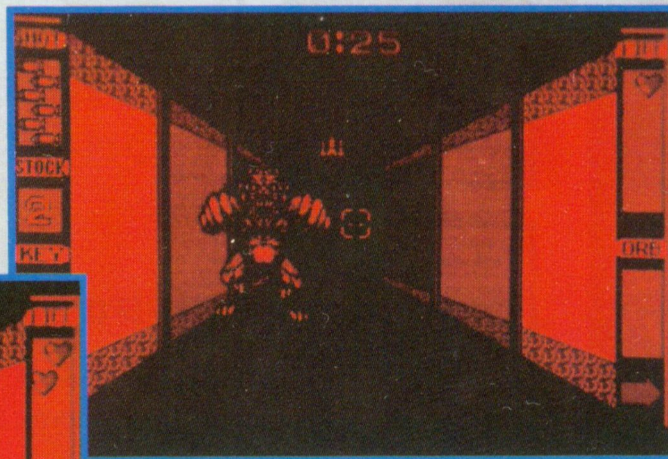
「インスマウス」のウラをかけ…！

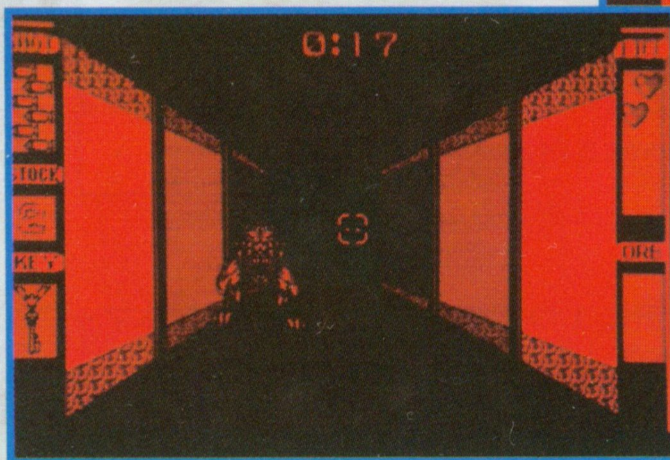
怪物「インスマウス」は不死の生き物です。攻撃をしてばかりでは弾がつきてしまい、いつか倒されてしまいます。ですから、「インスマウス」の足音や雄叫びなどに注意しておびきよせて逃げるのもひとつの方法です。自分なりに攻略方法をいろいろ考えてみましょう。

自分なりの「攻撃方法」をみつけよう

「インスマウス」には幾つかの種類があります。種類によって、倒す時の弾数がことなります。「インスマウス」の特徴を覚えて、攻撃の仕方を考えましょう。

例1）すぐに倒せる怪物なら、
少し接近しても…!?





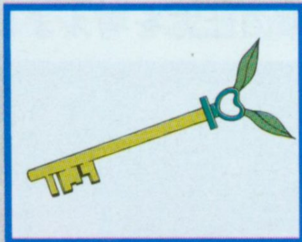
例2）強い怪物は少し遠くから
狙い撃ち!!

ADVISE

アドバイス

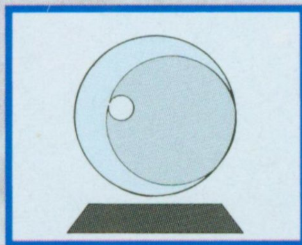
■アイテムについて

重要アイテム



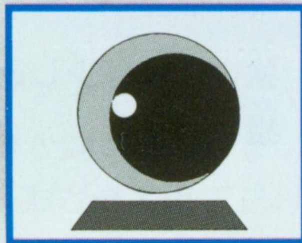
●ダゴンの鍵

各フロアに1つずつあり、出口のドアを開くために必要なアイテムです。



●オーブ（白）

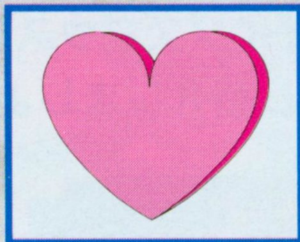
各フロアに1つずつあり、入手して全体マップに切り替えるとそのフロアマップが全て見渡せるようになります。



●オーブ（黒）

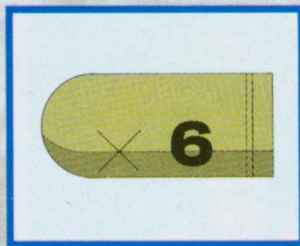
各フロアに1つずつあり、入手して全体マップに切り替えると、アイテムと鍵の位置が表示されるようになります。

プレイヤー補助アイテム



●ライフアイテム

プレイヤーの「ライフ」を１つ回復します。
プレイ画面に表示されている「ライフ」が０になると、ゲームオーバーになります。



●弾倉アイテム

弾倉のストックが１つ増えます。
弾倉は１つにつき、６発の弾が撃てるようになりますが、弾が０にならないとストックは使えません。注意しましょう。

ADVISE

アドバイス

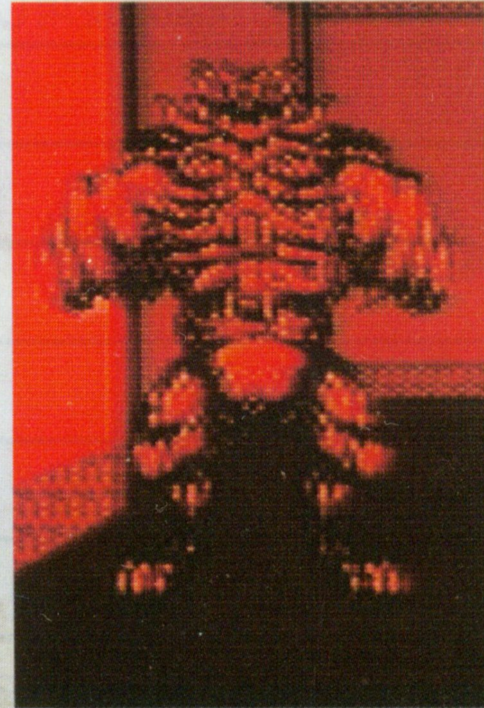
■モンスターについて

『館』の中にはクトゥルー神話に登場する怪物「インスマウス」が、あなたを待ち構えています。その怪物たちを少し紹介しましょう。









MEMO

メモ

●パスワードの記録に使用して下さい。



INSMOUSE

株式会社アイマックス

〒144 東京都大田区西蒲田7-26-11 ツキムラビル西蒲田 お問い合わせ電話番号03(3737)2227